



INTERACTIVE CAMPAIGN ENGINEERING STUDIO

PHYSIA

Company Profile

브랜드 캠페인을 실제로 작동하는 소프트웨어,
운영 시스템, 데이터 흐름으로 구현합니다.

GENERAL / 2026.05

PHYSIA / 게임메이커 .KR



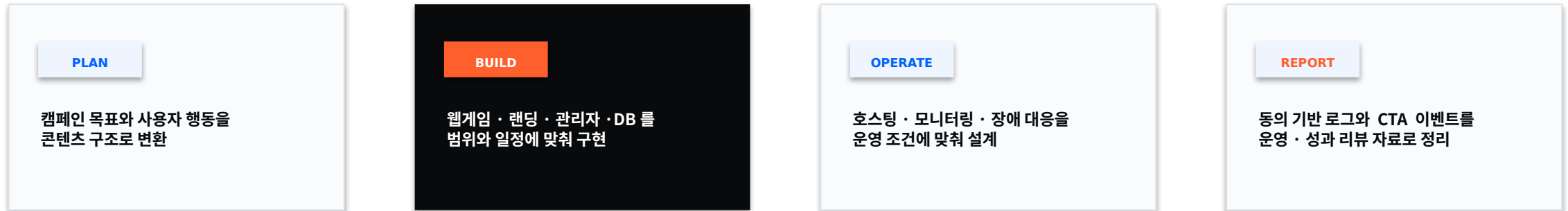
PHYSIA

Campaign software / Operations / Data

POSITIONING

광고 유입 직후의 짧은 시간을 참여와 다음 행동으로 연결합니다.

PHYSIA는 프로젝트 범위에 따라 게임형 콘텐츠, 프로모션 웹, 운영 시스템, 서버 / 호스팅, 이벤트 로그 리포트, 개인정보 · 접근권한 사전 점검까지 연결합니다.



EXPERIENCE BLUEPRINT

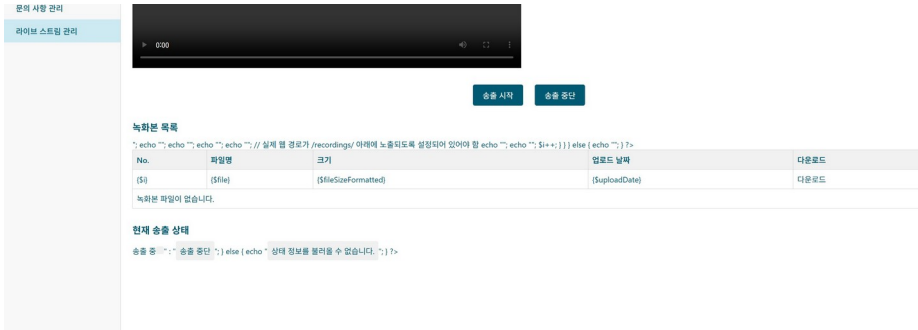
사용자가 보는 경험과 뒤에서 움직이는 운영을 함께 설계

캠페인 콘텐츠는 화면 흐름과 운영 데이터 흐름이 동시에 맞아야 합니다.



PROOF OF WORK

브랜드 캠페인과 현장 운영에서 확인되는 제작 범위



BMW Korea

컨퍼런스 · 어워드 운영 시스템

UX · 개발 · Live Ops / 1,200+ 동시 접속 사례



Hyundai

전시 부스 · 웹게임 · 장비 연동

Stepper Pad · LAN Sync · 현장 운영

Netflix

VIP 초청 웹 · SMS · 참여 데이터

FISU

IoT 컨트롤러 · QR 게임 · 기록 로그

Toyota

캠페인 허브 · 퀴즈 · 리드 수집 구조

KQ

스토리 기반 미션 게임 · 호스팅 운영

대표 사례 기준이며 고객별 제공 범위는 프로젝트 조건에 따라 상이합니다 .



PHYS
+
IA

물리를 의미하는 Phys 와 공간을 뜻하는 ia 를 결합한 이름입니다 . 기술이 실제 세계의 브랜드 경험으로 이어지는 지점을 다룹니다 .

COMPANY SNAPSHOT

캠페인 제작과 운영 조건을 함께 검토하는 실행팀

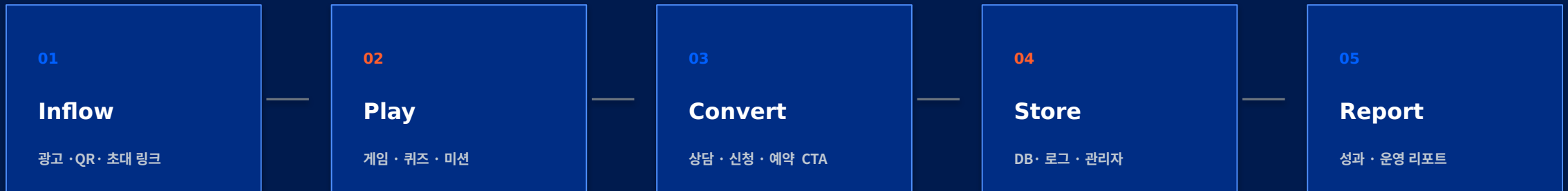
기획 , 디자인 , 개발 , 서버 운영 , 개인정보 · 접근권한 점검을 프로젝트 범위에 맞춰 연결합니다 .

회사명	피시아 (PHYSIA)
설립	2020.04.04
사업분야	시스템 소프트웨어 개발 및 공급 / IT 콘텐츠 제작 / 클라우드 · 서버 운영
서비스 브랜드	게임메이커 .KR / 스위트 네트워크 / NETSA 보안 컨설턴트
소재지	충청남도 천안시 동남구 청수 14 로 60, 서미법조타워 9 층 902 호

CAMPAIGN OS

랜딩 이후의 행동이 운영 데이터로 남도록

유입, 참여, 신청, 저장, 리포트 흐름을 운영 기준에 맞춰 설계하고 다음 캠페인에 참고 가능한 자료로 정리합니다.



운영 리스크를 줄이기 위해 제작 범위와 운영 범위를 계약 단계에서 분리해 명시합니다.

SCOPE BOUNDARY

기본 제공과 협의 범위를 초기에 분리해 오해를 줄입니다.

프로젝트마다 필요한 운영 수준이 다르기 때문에, 제작 범위와 운영 조건은 착수 전에 표로 정리합니다.

	기본 포함	협의 필요	고객 담당 / 제외
기획	컨셉트 · 룰 · 흐름	전략 컨설팅 확대	광고 매체 운영
디자인 / 개발	웹게임 · 랜딩 구현	복수 콘텐츠 · 고급 연출	브랜드 원본 제공
서버 / 운영	배포 · 기본 점검	고트래픽 · 상시 모니터링	사내망 승인
데이터	기본 로그 · 리포트	API/CRM 연동	법무 승인
인수	소스 · 빌드 파일	운영 매뉴얼 확대	3rd-party 비용

원칙 소유권, 개인정보, 호스팅, 장애 대응, 외부 연동은 프로젝트 성격에 따라 별도 조건으로 명시합니다.

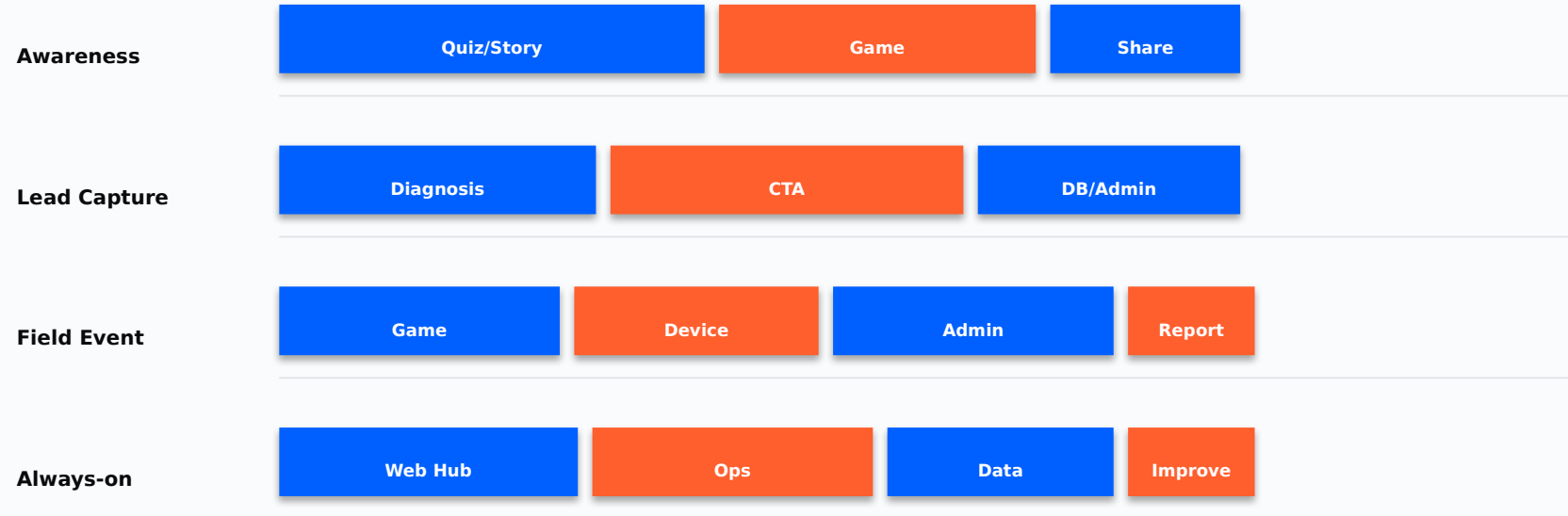
CONTENT MIX MAP

목표에 따라 게임 요소와 운영 모듈의 비중을 다르게 설계

같은 웹게임이라도 목적이 인지도인지, 상담 신청인지, 현장 운영인지에 따라 필요한 모듈 조합이 달라집니다.

MIX, NOT TEMPLATE

캠페인 목표별로 제작 범위와 운영 범위를 조합합니다.



해석 모듈 조합은 예시이며, 실제 범위는 일정 · 예산 · 개인정보 · 운영 조건에 맞춰 재구성합니다.

SERVICE BRANDS

콘텐츠 , 인프라 , 보안 기준을 프로젝트 안에서 함께 조율

INTERACTIVE CONTENT

게이미메이커 .KR

웹게임 , 퀴즈 , 룰렛 , 랭킹 , 이벤트 운영

HOSTING & INFRA

Swift Network

SSL, VPS, 스토리지 , 배포 , 유지보수

SECURITY SCOPE

NETSA

개인정보 항목 , 접근 권한 , 운영 정책 범위 내 점검

연결 제공

대행사 커뮤니케이션 , 기술 구현 , 운영 대응 사이의 누락을 줄이는 구조입니다 .

CAPABILITY STACK

제작 레이어와 운영 조건을 초기 설계에서 함께 정리

PROJECT STACK

Strategy -> Build -> Operate

제작 레이어와 운영 조건을 같은 표에서 관리합니다.

Strategy

목표 · KPI · 예산 · 운영 조건

UX / Creative

룰 · 플로우 · 화면 · 카피

Game / Web

HTML5 · Canvas · 반응형 UI

Backend

API · DB · 관리자 · 인증

Infra

SSL · 배포 · 모니터링 · 트래픽

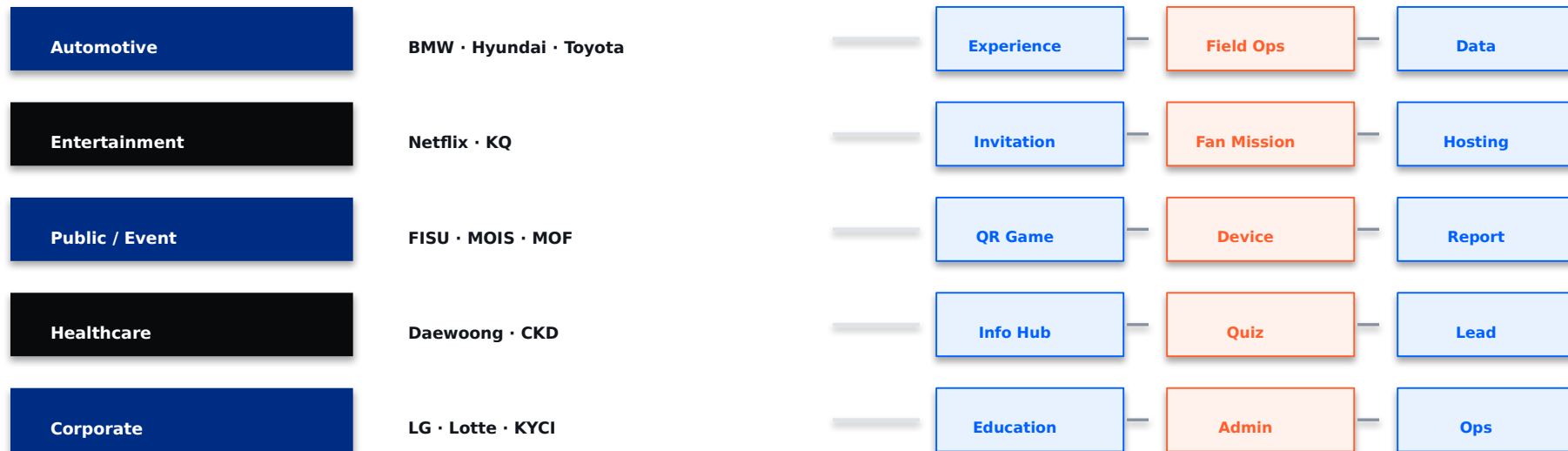
Data

UTM · 이벤트 로그 · 리포트

SOLUTION MAP

업종별로 달라지는 요청을 제작 모듈 조합으로 정리합니다.

각 업종의 목적은 다르지만, 실제 제안서는 콘텐츠 형식과 운영 모듈을 조합하는 방식으로 구조화됩니다.



읽는 법

왼쪽은 업종 / 대표 사례, 오른쪽은 해당 캠페인에서 자주 조합되는 제작 모듈입니다. 실제 제공 범위는 고객별로 상이합니다.

DELIVERY FLOW

짧은 캠페인 일정에서도 실행 순서를 명확하게

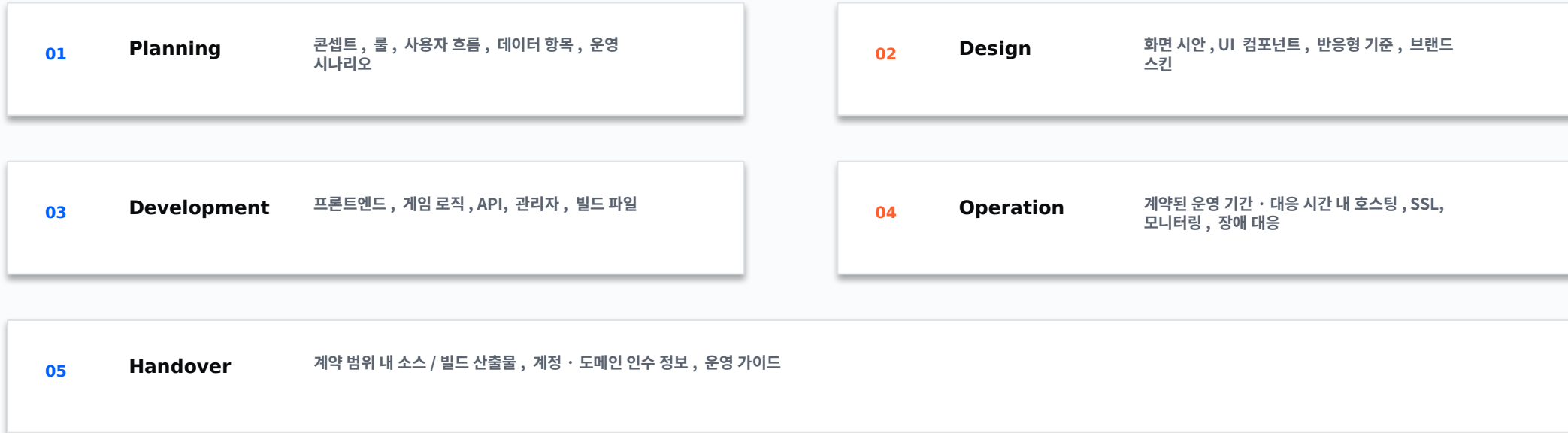
01	Define	목표 · 대상 · 일정 · 예산 · 운영 조건 정리
02	Prototype	콘텐츠 룰과 핵심 화면을 먼저 확인
03	Production	디자인 · 프론트 · 서버 · 관리자 구현
04	Launch	QA · 배포 · 모니터링 · 운영 대응
05	Report	데이터 정리 · 성과 리뷰 · 후속 참고 자료

Operating Guardrails

- 운영 기간과 대응 시간 명시
- 초과 트래픽 조건 사전 협의
- 개인정보 항목 최소화
- 소스 · 계정 · 인수 범위 정리

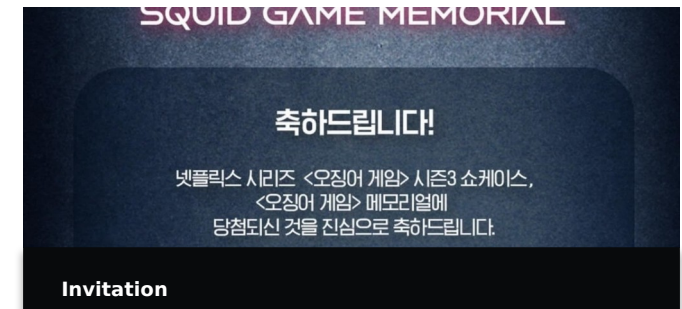
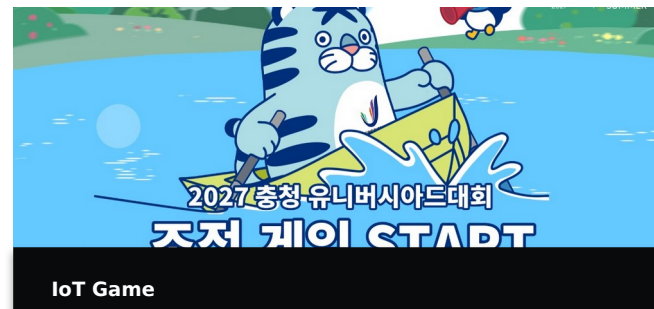
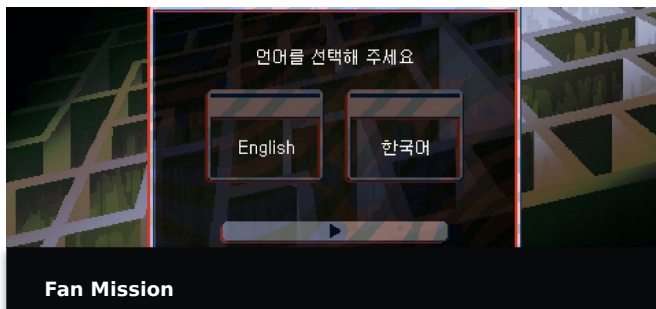
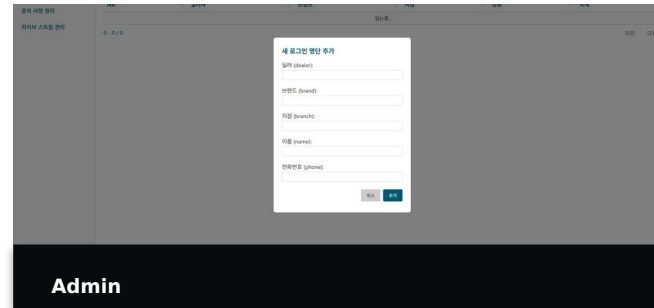
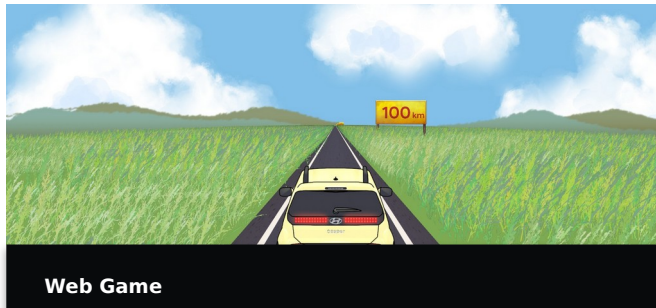
DELIVERY PACKAGE

화면 산출물을 넘어 운영 · 인수 기준까지 정리합니다 .



VISUAL INDEX

실제 제작물의 표면과 운영 화면을 함께 제시





Let's build campaigns that actually run.

캠페인 목적 , 일정 , 예상 유입량을 보내주시면
필요 범위와 진행 일정을 정리해 회신드립니다 .

PHYSIA / 게임메이커 .KR
PHYSIA 대표 문의
회사전화번호 . 041-523-1812
대표 이메일 . contact@physia.kr
Web. physia.kr / gamemaker.kr



portfolio.phy.kr



portfolio.phy.kr/promo

Casual game library / Premium promotion cases